

Fußball-Hallenturnier der F1-Junioren



Am **Freitag**, den **30. Dezember 2022**

in der Turmberghalle in Rohrbach

Beginn: **09:00** Uhr Spielzeit: **1 x 10:00** min

Pause: **02:00** min

I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1.	FT Ringsee
2.	SG Münchsmünster
3.	SV Wettstetten
4.	SG Langenbruck

Gruppe B	
1.	TSV Baar-Ebenhausen
2.	TSV Grossmehring
3.	SG Hohenwart /Waidhofen
4.	TSV Wolnzach

II. Spielplan Vorrunde

Nr.		Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	
1		A	9:00	FT Ringsee	- SG Langenbruck	:	
2		A	9:12	SV Wettstetten	- SG Münchsmünster	:	
3		B	9:24	TSV Baar-Ebenhausen	- TSV Wolnzach	:	
4		B	9:36	SG Hohenwart /Waidhofen	- TSV Grossmehring	:	
5		A	9:48	FT Ringsee	- SV Wettstetten	:	
6		A	10:00	SG Münchsmünster	- SG Langenbruck	:	
7		B	10:12	TSV Baar-Ebenhausen	- SG Hohenwart /Waidhofen	:	
8		B	10:24	TSV Grossmehring	- TSV Wolnzach	:	
9		A	10:36	SG Langenbruck	- SV Wettstetten	:	
10		A	10:48	SG Münchsmünster	- FT Ringsee	:	
11		B	11:00	TSV Wolnzach	- SG Hohenwart /Waidhofen	:	
12		B	11:12	TSV Grossmehring	- TSV Baar-Ebenhausen	:	

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	FT Ringsee	0	0	0 : 0	0
2.	SV Wettstetten	0	0	0 : 0	0
3.	SG Münchsmünster	0	0	0 : 0	0
4.	SG Langenbruck	0	0	0 : 0	0

Gruppe B		Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
1.	TSV Baar-Ebenhausen	0	0	0 : 0	0
2.	TSV Wolnzach	0	0	0 : 0	0
3.	SG Hohenwart /Waidhofen	0	0	0 : 0	0
4.	TSV Grossmehring	0	0	0 : 0	0

IV. Endrunde

Beginn: 11:30 Uhr Spielzeit: 1 x 10:00 min Pause: 02:00 min

Nr.		Beginn	1. Halbfinale	Ergebnis	
13		11:30	-	:	
			1. Gruppe A 2. Gruppe B		

Nr.		Beginn	2. Halbfinale	Ergebnis	
14		11:42	-	:	
			1. Gruppe B 2. Gruppe A		

Nr.		Beginn	Spiel um Platz 7 und 8	Ergebnis	
15		11:54	-	:	
			4. Gruppe A 4. Gruppe B		

Nr.		Beginn	Spiel um Platz 5 und 6	Ergebnis	
16		12:06	-	:	
			3. Gruppe A 3. Gruppe B		

Nr.		Beginn	Spiel um Platz 3 und 4	Ergebnis	
17		12:18	-	:	
			Verlierer Spiel 13 Verlierer Spiel 14		

Nr.		Beginn	Endspiel	Ergebnis	
18		12:30	-	:	
			Sieger Spiel 13 Sieger Spiel 14		

V. Platzierungen

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	